



راهنمای مسابقه مکاسیستم (ماشین گلدبرگ)

- تعداد اعضای هر گروه ۲ الی ۵ نفر می باشد.
- ساخت ماشین در حضور داوران صورت می گیرد و تنها اعضای گروه حق مشارکت در ساخت را دارند. (در صورت مشاهده دخالت سایر افراد در فرآیند ساخت تیم متخلف از مسابقه حذف می گردد).
- ماشین باید از مواد بی خطر ساخته شده باشد، هر دستگاهی که شامل وسایل مخاطره آمیز برای شرکت کنندگان و یا بازدیدکنندگان باشد از مسابقه حذف می گردد. در صورت تردید در این موضوع از داوران سوال نمایید.
- در صورت لزوم، تنها از یک باتری یا یک دسته باتری می توان استفاده کرد که باید دارای استاندارد باتری های معمول (مانند AA، AAA یا 9V) باشند سایر باتری ها تنها با تایید قبلی از طرف داور قابل استفاده می باشد.
- هیچ منبع نیروی خارجی به جز در ابتدای کار نباید وجود داشته باشد.
- ماشین باید به طور کامل بر روی میزی که از طرف جشنواره ارائه می گردد قرار گیرد و بیرون زدگی نداشته باشد. ابعاد میز 1m*1m بوده و ماشین باید در این ابعاد طراحی گردد. همچنین ارتفاع دستگاه نباید ۱ متر بالاتر از سطح میز باشد.
- در صورت طراحی پایه برای ماشین توسط تیم ها، ابعاد مورد توجه قرار گیرد که بیش از اندازه های داده شده نباشد.
- مدت زمان استراحت و راه اندازی مجدد بین دو اجرا ۱۵ دقیقه می باشد.
- همراه داشتن تمام وسایل مورد نیاز برای راه اندازی ماشین در روز مسابقه به عهده تیم شرکت کننده می باشد.
- پخش و انتشار مواد و اشیاء خارج از ابعاد، توسط داور مورد قضاوت و بررسی می گردد که در صورت تشخیص می تواند منجر به کسر امتیاز گردد. (در صورت تردید پیش از مسابقه از داوران سوال های خود را بپرسید).
- هرگونه دخالت و تخریب ماشین سایر گروه ها منجر به حذف تیم متخلف می گردد.
- هر گروه باید در زمان مقرر در محل از پیش تعیین شده استقرار یابد.

اهداف مسابقه

- این مسابقه یک هدف اصلی داشته و ماشین می تواند ۲ هدف جانبی و اختاری نیز داشته باشد.
- هدف اصلی رونمایی از لوگوی جشنواره می باشد.
- هدف اصلی باید به انجام برسد تا امتیاز بخش اهداف کسب گردد. (در صورت عدم دستیابی به هدف نهایی، امتیاز اهداف جانبی نیز ثبت نمی گردد).
- هدف اصلی باید ظرف مدت ۹۰ ثانیه به اتمام برسد.
- در صورتیکه هدف اصلی تا ۱۲۰ ثانیه به اتمام برسد، تیم با کسر امتیاز به کار خود ادامه می دهد. و بیش از ۱۲۰ ثانیه کار متوقف می گردد.
- اهداف جانبی می تواند شامل روشن کردن چراغ یا تولید صدا باشد فقط باید با یکدیگر فاصله زمانی داشته باشند و پیش از هدف اصلی باشند.



- تولید صدا باید به صورت مجزا باشد و منبع صوت باید از پیش قابل مشاهده باشد. برای مثال تولید صدا توسط حرکت توپ قابل قبول نیست.
- این دستگاه با استفاده از یک حرکت توسط یک عضو تیم شروع می‌گردد (به عنوان مثال، چرخاندن یک دستگیره، چرخش سوئیچ، ضربه زدن به یک دومینو و غیره). پس از این عمل، هیچ یک از اعضای تیم نمی‌تواند دستگاه را لمس کند.
- هر ماشین باید ۲ بار فرآیند خود را اجرا کند.

پس از مسابقه

- در مدت زمان معین ماشین‌ها جمع آوری شود.
- هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام خواهد شد.
- **مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم‌های شرکت کننده می باشد.**