



راهنمای مسابقه بازی ریاضی

هدف مسابقه: آشنایی با مفاهیم اولیه و انجام بازی‌های ریاضیاتی
زمان مسابقه: ---
سطح شرکت‌کنندگان: دبیرستان دوره اول و دوم
تعداد اعضای تیم: حداکثر ۴ نفر

فرآیند برگزاری

- مسابقه از دو بخش تشکیل می‌شود: **بخش کلی و بخش جزئی**
- در **بخش کلی** اعضای هر تیم به انجام فعالیت‌هایی می‌پردازند که بر روی میزهای محیط برگزاری در جریان هستند. این فعالیت‌های چالشی (از پازل‌ها و بازی‌ها گرفته تا معماها و مسأله‌ها) هر یک امتیازی دارند که هر کدام از اعضای تیم اگر موفق به حل آن شود امتیاز آن به کل تیم می‌رسد.
- مدت زمان اجرای این مرحله ۱۲۰ دقیقه خواهد بود که در این زمان تیم‌ها هر تعداد بازی صحیحی که انجام دهند منجر به کسب امتیاز بیشتر برای تیم می‌گردد. محدودیتی از لحاظ تعداد بازی وجود نخواهد داشت.
- در نهایت تیم‌ها بر اساس امتیازی که در این بخش گرفته‌اند رتبه‌بندی می‌شوند و در بخش جزئی به رقابت می‌پردازند.
- در **بخش جزئی** تیم‌ها بر اساس امتیازی که در بخش کلی کسب کرده‌اند گروه‌بندی شده و در سه دسته با یکدیگر رقابت می‌کنند.
- فعالیت‌های چالشی در این بخش شامل ۳ مرحله می‌باشد. امتیاز به دست آمده در هر مرحله با امتیازهای کسب شده در بخش و مراحل قبلی اضافه می‌شود.
- در پایان تیم‌های برتر، با در نظر گرفتن امتیاز مجموع دو بخش کلی و جزئی، مشخص و اعلام می‌شوند.

فعالیت‌ها



- شرکت در فعالیتهای مرحله کلی نیاز به اطلاعات خاصی ندارد و دانستن مطالب در سطح متوسطه برای شرکت کافی است.
- برای حل چالشهای ارائه شده بیشتر تفکر خلاق و البته منطقی نیاز است تا دانش ریاضیاتی.
- چالشهای مرحله جزئی در سه بخش بازیهای اقتصادی (مزایده ها و...)، بازیهای شمارشی (ترکیبیاتی) و احتمالاتی و بازیهای هندسی و بازی با اعداد خواهند بود.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام می شود.

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیمهای شرکت کننده می باشد.