



راهنمای مسابقه برنامه‌نویسی C

هدف مسابقه: آشنایی با زبان و الگوریتم‌های برنامه‌نویسی
زمان مسابقه: ۳ ساعت
سطح شرکت‌کنندگان: دبیرستان دوره اول و دوم
تعداد اعضای تیم: ---

فرآیند برگزاری

- شرکت‌کنندگان پشت کامپیوترها مستقر می‌شوند. سپس سوالات پخش می‌شود. تیم‌ها با زبان C شروع به نوشتن برنامه و پاسخ به سوالات می‌کنند.
- مسابقه مجهز به داور خودکار آنلاین است و شرکت‌کنندگان پس از حل سوال، برنامه نوشته شده را در سیستم آپلود می‌کنند و در صورت درست بودن جواب، به نسبت زمان صرف شده برای برنامه‌نویسی امتیاز خواهند گرفت.
- در صورت جواب اشتباه، امتیاز پناستی از جمع امتیازها کسر می‌شود.
- تیم‌ها می‌توانند هر زمان جواب هر سوال که مایل بودند را ثبت کنند و محدودیتی روی ترتیب سوالات نیست اما توصیه می‌شود به ترتیب جلو بروند زیرا درجه سختی سوالات صعودی است.
- هیچ محدودیتی روی دفعات ارسال پاسخ نیست و تیم‌ها می‌توانند پس از اصلاح یک جواب نادرست آن را دوباره ثبت کنند. اما ثبت جواب اشتباه امتیاز منفی در پی دارد و توصیه می‌شود پس از حصول اطمینان جواب‌ها ثبت شوند.
- پس از سه ساعت، سیستم داوری بسته و امتیازها محاسبه می‌شوند. تیم‌های برتر براساس بیشترین امتیاز معرفی می‌گردند.

هرگونه تغییر در قوانین مسابقات در سایت جشنواره به نشانی asrf.aut.ac.ir اعلام می‌شود.

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید برعهده تیم‌های شرکت‌کننده می‌باشد.